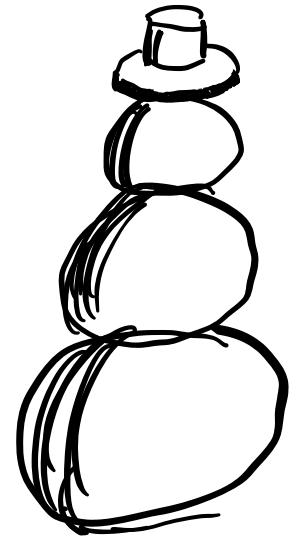


Aufgabe 1

Bau einen Schneemann aus drei Kugeln (`sphere()`) und setze ihm einen Zylinder auf den Kopf (`cylinder()`)

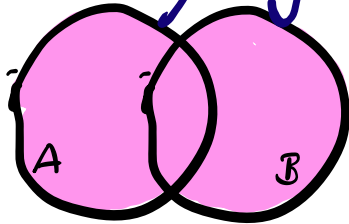
Zusatzaufgabe:

Setze dem Schneemann eine Nase ins Gesicht.



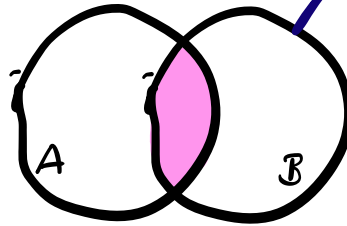
Mengenlehre in OpenSCAD

Vereinigung



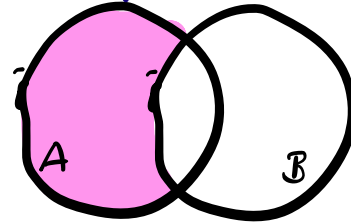
```
Union() {  
  A();  
  B();  
}
```

Schnittmenge



```
intersection() {  
  A();  
  B();  
}
```

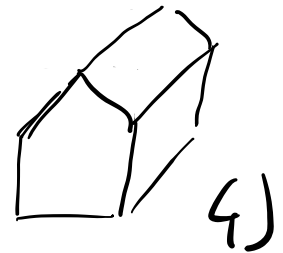
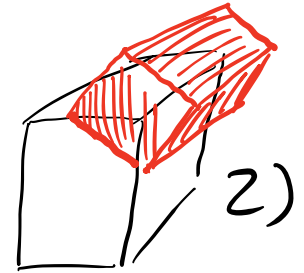
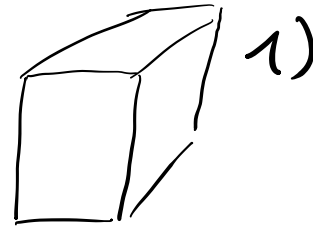
Differenz



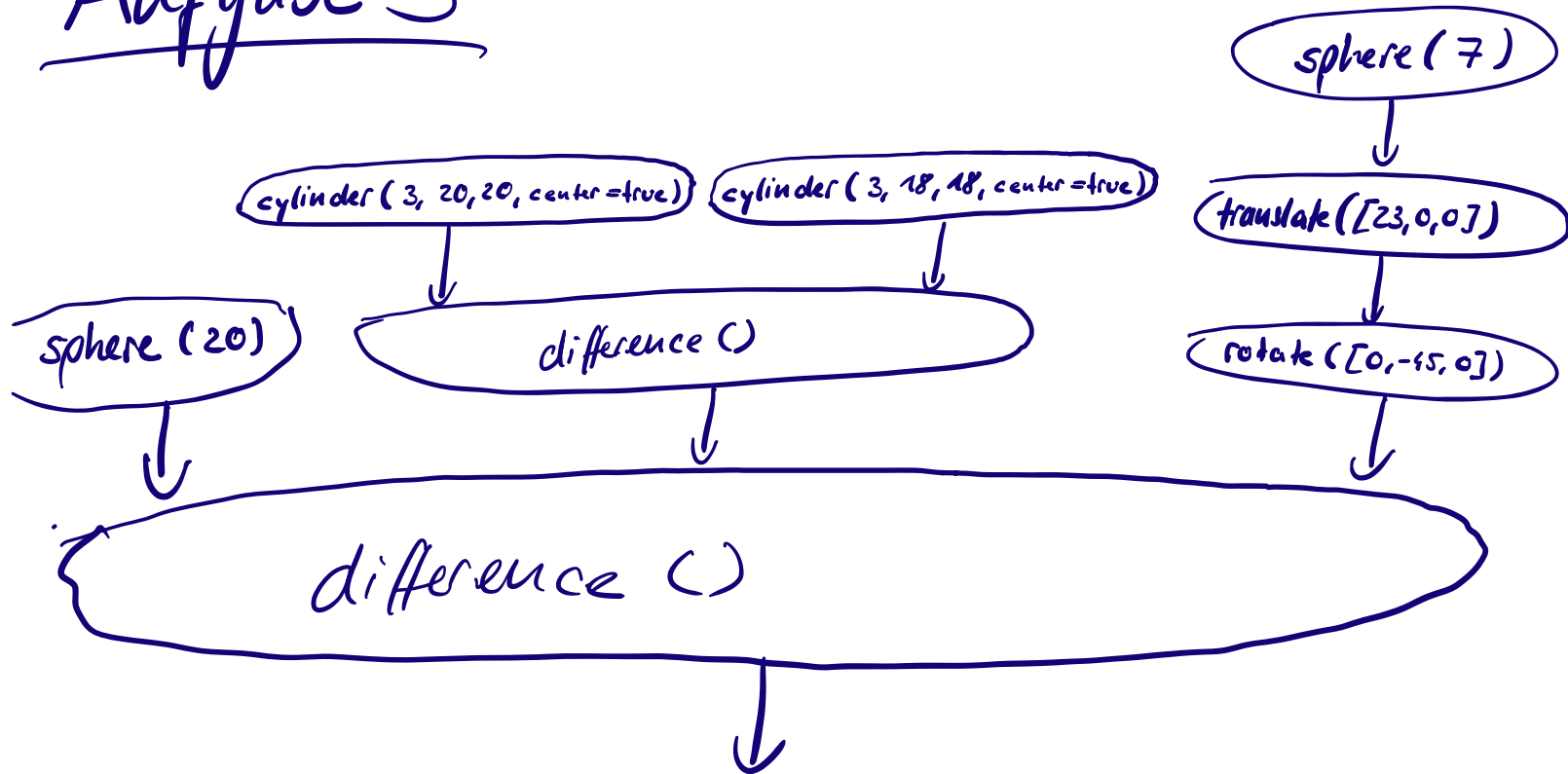
```
difference() {  
  A();  
  B();  
}
```

Aufgabe 2:

Bau ein einfaches Haus.
Schneide dazu aus einem
Quader (`cube()`) die
Dachschrägen heraus.

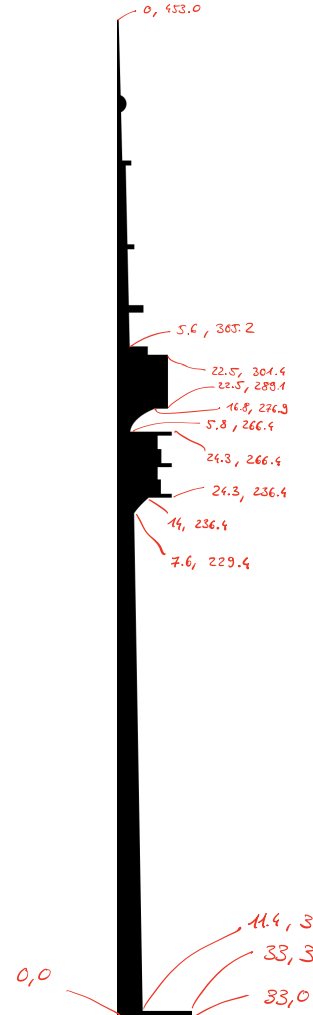


Aufgabe 3



Aufgabe 4)

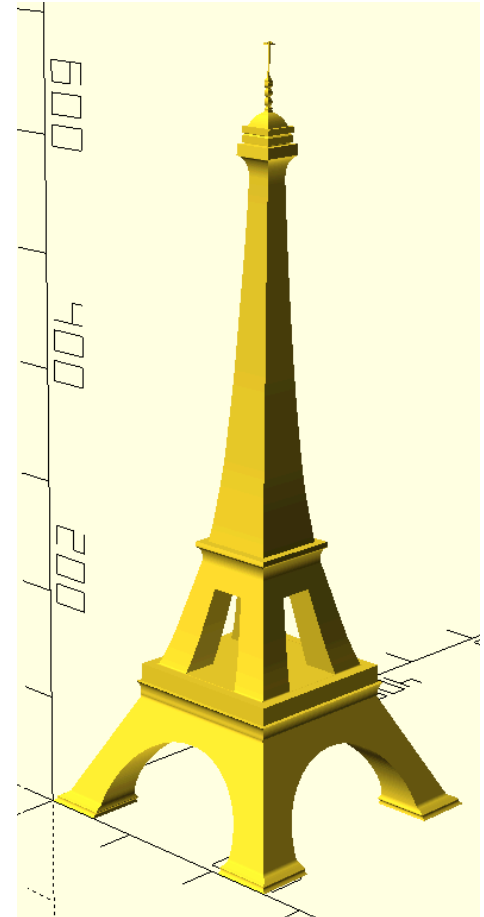
Baue die Rotationsfläche des
Höndner Fernsehsturms als
`polygon()`. Erstelle daraus einen
3D-Turm mit `rotate-extrude()`,



Auflisten der
Punkte
im Polygon.

Aufgabe 5 (vorlage!)

Erzeuge einen Eiffelturm
als Projektionsschnittbild
aus dem importierten .svg.



Aufgabe 06 (Vorlage!)

Benutze einen for-loop um ein Hochhaus beliebiger Höhe zu erzeugen.

Syntax: for (i=[start : inkrement : end]) {
 //blablab(i);
 }