

ILTB 2011 München - Programm

9.00 - 9.15	Begrüßung									
9.15 - 10.15	"Visualisierungen zur Veranschaulichung von Konzepten der Informatik" (Weigend)									
10.15 - 10.30	Offenes Treffen der GI-Fachgruppe für Informatiklehrkräfte in Bayern (BIL)									
Themenfelder	<i>Methodik-Didaktik-Ideen</i>		<i>Jugend- und Datenschutz</i>		<i>Neue Werkzeuge</i>	<i>Mobile Computing</i>	<i>Alternativen zu Java</i>		<i>Java-Programmierung</i>	<i>Linux in der Schule</i>
10.30 - 10.45	Kaffeepause									
10.45 - 12.00 Vorträge und Workshops I	Magische Informatik - Entmystifizierung abstrakter Inhalte (Kiesmüller)	Aufgabenkultur im jungen Schulfach Informatik (Puhmann)	Sicherheit im Internet – aus Sicht des Jugendschutzes und der Medienerziehung (Ranninger)		Tolg – Textobjekte leicht gemacht (Wagner)	Einführung in die Handy-Programmierung mit Java auf Android (Rohs)	Python - ausführbarer Pseudocode! (Hüller, Böckler)		Programmarchitektur und Entwurfsmuster, Schwerpunkt MVC Teil 1 (Holl)	Linux im Schulnetz - Alternativen für Freidenker I (Ganshorn)
12.00 - 12.15	Kaffeepause									
12.15 - 13.30 Vorträge und Workshops II	Oberstufenseminare Erfahrungen im Austausch (Bergmann, Möller, Müller)	Binnendifferenzierung (mit Moodle) im Informatikunterricht (Brichzin)	Planspiel Web 2.0 (Fischer)	Erschreckendes über das World Wide Web (Krichenbauer)	Mehr Klasse(n) durch Style Sheets Gym7 (Hermann)	Übungen zur Handy-Programmierung mit dem Android SDK (Rohs)	Visual&Co - mit Python in die Oberstufe (Hüller)	Tetris mit Python eine Unterrichts-idee Gym10 (Böckler)	Programmarchitektur und Entwurfsmuster; Schwerpunkt MVC Teil 2 (Holl)	Linux im Schulnetz - Alternativen für Freidenker II (Ganshorn)
13.30 - 14.45	Mittagessen: Kantine Sozialministerium									
14.45 - 16.00 Vorträge und Workshops III	GPS-Daten erheben und verarbeiten Real8/Gym9 (Becker, Hafner, Zormeier)	Anschaulichkeit: Trick- und Video-filme im Informatikunterricht (Rau)	Game Engineering Ein Projekt in Kooperation mit der HM (Klose, Künzel, Utesch)	Internetsicherheit - ein Unterrichtsbeispiel (Krause)	E-Learning-Einheiten mit eXeLearning (Beck)	Smartphones programmieren (Heuer)	Smalltalk - OOP mit Etoys und Pharo (Schlager)	Hands-on Informatik OO-Konzept Funktionsmodellen (10.) (Ehmann, Müller)	JGUI-Toolbox (Witt, Stöckle)	Objektorientierte Modellierung mit Java-Editor (Röhner)
16.00 - 16.15	Verabschiedung									
RaumNr	R1.001 HS	R1.004 HS	R1.003 HS	Roter Würfel	BG009 CR	E204 CR	E201 CR	E303 CR	E302 CR	R1.002 Notebook